**Problema de Josepheus**

Um grupo de soldados está cercado e não há esperança de vitória, porém, existe somente um cavalo disponível para escapar e buscar por reforços. Para determinar qual soldado deve escapar para encontrar ajuda, eles formaram um círculo e sortearam um número em um chapéu.

Começando com o soldado sorteado aleatoriamente, uma contagem é realizada até o número do soldado. Quando a contagem terminar, o soldado em que a contagem terminou é removido do círculo. Uma nova contagem é realizada a partir do soldado removido, a cada rodada. Portanto, o círculo diminui a cada sorteio, restando somente um soldado selecionado para ir em busca de ajuda.

